



RACE4YOU

SPECIAL STAGE
SS 26 : KETTARA
11,8 km

9

START

G4+ / D°

100 m D5 →  FR AVANT Ciel

/ G3+ / D4 CORDE → G°

150 m LÉGÉ Ciel FACE → D5



RACE4YOU

SPECIAL STAGE
SS 26 : KETTARA
11,8 km

8

100 m G5

100 m G5 COURT → PETIT DOS D'ÂNE

KM 1.30

400 m  Ciel EN LONG G4+ GLISSE

/ D > 4+ TARD / G°

50 m PETITE BOSSE DANS D4+

50 m G5 / D / LÉGÉ G

→ PYLONE G4 COURT / D° RASE



RACE4YOU

SPECIAL STAGE
SS 26 : KETTARA
11,8 km

7

70 m G°

150 m D4+ → LÉGÉ G°

70 m ⚠ FR G3 PC! / RADIER D2 PC!

KM 3.43

50 m G4+

→ Ciel EN TRÉS LONG G5



RACE4YOU

SPECIAL STAGE
SS 26 : KETTARA
11,8 km

6

70 m D4+

70 m G4+ GLISSE → Ciel FACE


⚠ G4 DANS RADIER BOSSELÉ

→ POTO D4 CORDE

50 m G3+ / D4+ CORDE

50 m D4+ → G°

120 m LONG D5 FINI FR

→  G > 3+ TARD AU MURET KM 5.60

→ Ciel ° FACE

120 m D4 → CUVETTE TAPE

/ Ciel LÉGÉ D DANS G3+

DANS D3 AU POTO / G3 CORDE

→ D3 TENIR / MURET G3 PC !



RACE4YOU

SPECIAL STAGE
SS 26 : KETTARA
11,8 km

4

50 m **G4 / Ciel** FACE / **G°**

70 m **Ciel** RESTE DROITE / **G°**

→ AUX ROSEAUX **G° / D°**

→ **Ciel** EN LONG **G4+** GLISSE

/ **Ciel** FACE → 30m **FR** RADIER **G3**

/ **D4+**



RACE4YOU

SPECIAL STAGE
SS 26 : KETTARA
11,8 km

3

30 m **G5 → D4+** TARD À L'ARBRE

/ G° → MAISON D°

120 m AUX ARBRES **D5** KM 7.85

120 m  **Ciel** EN LÉGÉ **D** GLISSE

→ 50m  **D4-** EN **FR**

/ G3 TARD PC !

70 m **FR** AVANT **G3+**

/ PIÈGE BOSSE EN **D2+** ÉTROIT / PONT



RACE4YOU

SPECIAL STAGE
SS 26 : KETTARA
11,8 km

2

70 m G3 DANS D4

→ G4 GLISSE / D°

120 m PIÈGE AU MUR

D4- TARD EN Ciel GLISSE

→ 30m FR G3+ ÉTROIT PC !

→ D3 PC ! KM 9.40

→ G4 PC ! SAUTE / D / G4- GLISSE

→ D4 / G3+ CORDE DANS D3+ TENIR

→ G4+ GLISSE

70 m D4+

DANS G / D4 CORDE GLISSE

→ G°

120 m D4+ COURT EN Ciel

→ 40m G4- → D4 CORDE

→ D4- EN FR / G / D3 MI-LONG

DERRIÈRE MUR

→ G3+ PC ! MURET DANS D3 CORDE

→ LONG G4

50 m LÉGÉ **G** → LÉGÉ **D** DANS RADIÉ

/ **FR**  **G4-** PC ! CASSURE

/ **D°** / **G°**

70 m AUX ARBRES **G4+** COURT

DANS **D4+** COURT / ARRIVÉE

70 m G4+